

**INFORME EJECUTIVO DE  
PARTICIPACIÓN CIUDADANA**

**PROYECTO**

Mejoramiento de la calidad educativa a través de ambientes de aprendizaje y estrategias didácticas para la educación del siglo XXI en el departamento del Quindío.

**BPIN:** 2022003630015

GOBERNACIÓN DEL QUINDÍO  
**DECRETO:** No. 319 del 10 de abril de 2023

**FECHA DE APROBACIÓN:** 10 de abril de 2023

**FECHA DE TERMINACIÓN:** 6 de febrero de 2024

**OPERADOR:** Corporación Talentum

**SUPERVISIÓN:** Diana Rocío Andrade Márquez

**DIRECCIÓN ÁREA REGALÍAS:** Diana Lorena Ordoñez Quintero

**VALOR TOTAL DEL PROYECTO:** \$9.199.864.032

**FUNDACIÓN UNIVERSIDAD DEL VALLE**

**NOVIEMBRE 2023**

## 1. ACTIVIDADES REALIZADAS

Objetivo Específico	Actividad	% acumulado
Incrementar la apropiación de tecnologías en las prácticas educativas en las sedes educativas públicas.	Realizar la formación y acompañamiento en uso y apropiación de las TIC para los docentes de sedes educativas públicas	35,37%
	<hr/>	
Aumentar el acceso a tecnologías digitales en las sedes educativas públicas	Realizar el seguimiento y monitoreo al uso de las TIC en las sedes educativas públicas	50,74%
	Realizar la dotación de nuevas tecnologías para uso de sedes educativas públicas	72,91%
	Realizar estrategias de visibilización y workbook interactivo	53,84%
	Realizar la adecuada disposición final de los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos no aprovechables	0,00%
	Realizar el apoyo a la supervisión del proyecto	55,00%
<b>Total Avance del Proyecto</b>		<b>65,96%</b>

Se presenta el porcentaje de avance acumulado de cada una de las actividades y el apoyo a la supervisión, en el desarrollo del proyecto con corte al mes de octubre de 2023.

## 2. AVANCE FINANCIERO

CONTRATISTA	VALOR
Corporación Talentum	\$ 3.584.880.013
Apoyo a la Supervisión	\$ 51.199.271,94
<b>TOTAL</b>	<b>\$ 3.636.079.284,94</b>

Según los pagos reportados el avance financiero del proyecto es del 39.52%.

### 3. CONCLUSIONES

#### Componente 1 “Servicio de educación para el trabajo en temas de uso pedagógico de tecnologías de la información y las comunicaciones.”

Como punto de partida se realizó reunión de socialización del proyecto en las instalaciones de la Gobernación del Quindío, Secretaria de Educación Departamental y Secretaría de TIC del Departamento del Quindío. Dentro de las actividades a desarrollar en el marco del proyecto se lleva a cabo la jornada de socialización con directivos docentes y docentes, en cuyo espacio se abordaron factores que comprenden la apropiación de estas herramientas tecnológicas por parte de la comunidad educativa, en donde el aprendizaje experimental, la resolución de problemas, la investigación y el proceso creativo, permitirán la consolidación de experiencias significativas que serán protagonistas en este proyecto.

Con el fin de apropiar a los docentes en las aulas STEAM, se realizó el primer encuentro sincrónico virtual donde se explicó a los asistentes la forma de ingreso, el usuario y contraseña otorgado a cada participante y la explicación de cada uno de los componentes de la LMS, al igual que las actividades que se desarrollarán a lo largo de la realización del diplomado acreditado Universitariamente de 120 horas en Neuro – Educatrónica. También se da inicio a las jornadas de acompañamiento desarrolladas con los docentes de las instituciones educativas focalizadas, apropiando de manera práctica el uso de las diferentes herramientas tecnológicas y recursos digitales de dotación del Aula STEAM.



*Reunión socialización del proyecto – Gobernación del Quindío – Junio 2023*



*Jornada de socialización con directivos docentes y docentes de las instituciones educativas beneficiarias –  
Hotel Las Camelias Quindío - Julio 2023*



*Plataforma Diplomado acreditado Universitariamente de 120 horas en Neuro – Educatrónica.*



*Jornada de acompañamiento docentes IE beneficiadas – Octubre 2023*

## **Componente 2 “Servicio de apoyo en tecnologías de la información y las comunicaciones para la educación básica, primaria y secundaria.”**

Se da inicio al proceso de revisión y entrega del sistema de servicio en nube a dos años que será instalado en cada una de las instituciones educativas beneficiadas, cubriendo 9 de las 18 IE del proyecto. La ampliación de la infraestructura tecnológica con soporte de ingeniería y mesa de ayuda académica a una Plataforma LMS (Learning Management System) avanza de manera gradual, presentando avance en las visitas de actualización de los servidores de las IE a la versión 3 de la Integratic, cuya actividad ha tenido retrasos para concluir el proceso, lo cual se fundamenta en restricciones logísticas significativas que han afectado la planificación y ejecución del mismo y el horario de atención limitado de las instituciones educativas. Se logra la creación del Call Center para brindar soporte tecnológico de los elementos que conforman las aulas STEAM, a cada una de las IE. Se han cumplido las visitas de diagnóstico de redes wifi, determinando el estado actual de las mismas.

Con el servicio de apoyo en tecnologías se realiza la dotación de nuevas tecnologías para uso de sedes educativas públicas, que componen las aulas STEAM que se instalarán en las 18 IE focalizadas, es así como, comienza la entrega parcial de los elementos tecnológicos como computadores portátiles para uso de los estudiantes, tableros interactivos (incluye Video beam y consola de sonido), servidores

institucionales, consolas interactivas para docentes (incluye pc, monitor, microscopio, cámara documental, escritorio y silla), sets de kits STEAM y kits IoT, brazo robótico y los Kits de ciencias (simuladores).



*Elementos tecnológicos Aulas STEAM (Portátiles, Tablero interactivo, Video beam, Servidor institucional, Cámara documental, Microscopio)*



*Elementos tecnológicos Aulas STEAM (Kit Steam, Kit IoT, Brazo robótico, Kit de ciencias)*

En términos generales el proyecto presenta un cumplimiento en el cronograma del 97%, presentando un seguimiento detallado a la actividad en la ampliación de la infraestructura tecnológica con soporte de ingeniería y mesa de ayuda académica a una Plataforma LMS (Learning Management System), reflejado en el desarrollo de las visitas de actualización de servidores, que a la fecha de corte reportada no se han concluido.

**Cordialmente,**



**Diana Rocío Andrade Márquez**  
Supervisora del proyecto  
Fundación Universidad del Valle

Elaboró: Leonardo Loaiza Velasco – Coordinador Apoyo a la Supervisión

